

Projekttitlel	Schritt für Schritt in die Digitalisierung mit Hilfe von Piktogrammen
Projektlaufzeit	je Themenbereich 3 UE
Ressourcen	<ul style="list-style-type: none"> - 1 Endgerät je Person - Internetverbindung - Telefonmöglichkeit - Skript für Dozent_in - Leitfaden für Teilnehmer_innen
Personal	2 Mitarbeiter_innen zur Umsetzung Teilnehmer_innen
Zielgruppe	Mitglieder aus Selbsthilfegruppen
Ausgangssituation	<ul style="list-style-type: none"> - Begegnungen können z.B. pandemiebedingt oder aufgrund großer geografischer Distanzen nicht persönlich stattfinden. - Teilnehmer_innen haben großes Interesse an Kontakt und Austausch - geringe Literalität und geringe digitale Kompetenz bei den Teilnehmer_innen vorhanden
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> - Teilnehmer_innen erhalten digitale Grundkompetenzen - Teilnehmer_innen können dadurch selbstständig über digitale Endgeräte miteinander kommunizieren und in Kontakt treten/bleiben
Umsetzung/Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> - Von den Dozent_innen wird eine Handreichung/ein Leitfaden in einfacher Sprache und mit Piktogrammen für die Teilnehmer_innen erstellt. - die Software „jitsy“ wird erklärt; gemeinsam werden hierüber folgende, verschiedene Schwerpunkte und beispielhaft mit Programmen/Apps ausprobiert: „Aufwärmen und Kennenlernen geht auch digital“ „Blitzlichtrunde mit Emojis“ „Mindmeister“ „LibreOffice – die Kostenfreie Alternative“ „Spiel & Spaß für einen gelungenen Abschluss“
Projektergebnis	Die Teilnehmer_innen stehen in regelmäßigem Austausch und nutzen die kennengelernten Programme und Apps.